



COMMISSIONE TECNICA PALLACANESTRO



STAGIONE SPORTIVA 2025/2026

REGOLAMENTO TECNICO PALLACANESTRO

Ultimo aggiornamento 02/10/2025

PARTE A

NORME GENERALI

CONTATTI

Presidente Commissione Tecnica, Responsabile Attività Open

Francesco Nanni 339 346 1102 – pallacanestro@csibologna.it - nannifrancesco68@gmail.com

Designatore

Max Tinti 333 898 3029 – csibologna.designazionibasket@gmail.com

Responsabile Arbitri

Adelaide Donini 349 643 1796 – sos.regolamentocsi@gmail.com

Segreteria Commissione Tecnica Pallacanestro

Chiara Stignani 347 1176167 – marketingcsi@csibologna.it

Segreteria, tesseramenti e amministrazione Comitato

051 405318 – tesseramento@csibologna.it – amministrazione@csibologna.it

Giudice Unico e Responsabile Attività Giovanile

Piero Artese 334 9250 249 – referti.basket@csibologna.it

A-1) AFFILIAZIONE

Per poter partecipare all'attività promossa dal CSI Bologna, ogni Società **deve affiliarsi** al Centro Sportivo Italiano per l'anno sportivo in corso (2025/2026). Per perfezionare l'affiliazione sono necessari n. 7 tesseramenti tra cui obbligatoriamente Presidente, Vicepresidente e almeno n. 1 consigliere. L'affiliazione dà diritto di partecipazione anche alle altre discipline sportive del Centro Sportivo Italiano.

A-2) TESSERAMENTO

1° settembre 2025 – 31 agosto 2026

codice tesseramento: PCA

1 - Ciascun atleta e/o dirigente deve essere tesserato al CSI per la stagione sportiva in corso. L'Assicurazione decorre a partire dal giorno successivo al tesseramento. A tal proposito, si ricorda che la Polizza Assicurativa stipulata con POSTE ASSICURA SPA (viale Europa, 190 – 00144 Roma) abbinata alla tessera del Centro Sportivo Italiano, non solo è conforme alle condizioni di garanzia stabilite dalla legge per gli sportivi dilettanti, ma prevede condizioni migliori in aggiunta. Polizza e indicazioni utili sono consultabili sia sul sito www.csibologna.it che www.centrosportivoitaliano.it/documenti/assicurazione.

2 - La Commissione Tecnica può in ogni momento effettuare verifiche fra i tesserati. Nei confronti degli atleti e delle Società che risulteranno in difetto saranno presi dei Provvedimenti Disciplinari.

3 – Nel **Campionati Open Maschile** è consentito il tesseramento di nuovi atleti:

- fino alla data di **sabato 28 febbraio 2026** (come da regolamento nazionale) per i tesserati F.I.P. (utilizzabili sono nel Campionato Elite);

- in ogni momento della stagione (con autocertificazione del Presidente) per i non tesserati F.I.P.

Alla fase regionale e nazionale (open Maschile) non possono partecipare:

- i giocatori tesserati F.I.P. dalla serie D in su;
- i giocatori tesserati dopo il 28 febbraio 2026.

5 – Nel **Campionato Open Femminile "INVERNALE"** il tesseramento è possibile **fino al 31 gennaio 2026**. Nella riunione iniziale di **mercoledì 24 settembre 2025** è stato votato, con la maggioranza delle società presenti, che **non è possibile utilizzare giocatrici tesserate per la serie B regionale**.

6 - Per qualsiasi informazione e/o chiarimento sul tesseramento di un giocatore e possibile contattare la segreteria ai seguenti recapiti:

telefono: 051 4053 18 - 347 117 6167

mail: tesseramento@csibologna.it

A-3) ISCRIZIONI

Tutte le Società devono obbligatoriamente compilare il MODULO DI ISCRIZIONE e recapitarlo alla Commissione Tecnica (CT) nei tempi e modalità che saranno di volta in volta stabiliti. La quota di partecipazione va versata al momento dell'iscrizione. Si è ammessi al Torneo, alla 2° fase/girone di ritorno e a tutte le fasi successive SOLO SE si è in regola con le scadenze dei pagamenti.

È obbligatorio prendere parte alla riunione di inizio Campionato per la stagione in corso.

A-4) ELENCO ATLETI

Ai Campionati possono prendere parte tutti gli atleti nati dal 2010 ed anni precedenti, purché regolarmente tesserati CSI per la stagione 2025/2026.

Sono ammessi anche atleti che “prendono parte” all'attività federale (salvo la **PROMOZIONE SILVER dove non sono ammessi tesserati FIP**) ed altri Enti di Promozione Sportiva, tesserati entro il 28 febbraio della stagione sportiva di riferimento.

Per “prendono parte” si intende l'effettiva entrata in campo in una gara ufficiale di Campionato e non la semplice iscrizione a referto.

Le Società che partecipano con più squadre allo stesso Campionato o Torneo dovranno far pervenire via e-mail alla C.T. Pallacanestro l'elenco degli atleti, prima dell'inizio del Campionato o Torneo. Solo gli atleti iscritti nell'elenco potranno partecipare regolarmente alle gare; in caso di nuovi tesseramenti si dovrà compilare un elenco atleti aggiuntivo, con l'indicazione solo dei nuovi tesserati, da consegnare alla Segreteria del Comitato.

Nel caso in cui le due squadre (di una stessa società) affrontino lo stesso Campionato o Torneo (per esempio l'Elite”), le due squadre non potranno scambiarsi i giocatori;

Nel caso in cui le due squadre (di una stessa società) affrontino Tornei o Campionati diversi (per esempio una squadra l'Elite”, l'altra la “Promozione”) la squadra che disputa il Campionato maggiore potrà prendere giocatori dalla squadra che disputa il Campionato minore; mentre la squadra che disputa il Campionato minore non potrà prendere giocatori dalla squadra che disputa il Campionato maggiore.

A-5) PALESTRE

Potranno essere utilizzati indifferentemente campi tracciati secondo le regole, in vigore dal 1° luglio 2010, o secondo le vecchie norme.

Ogni squadra dovrà disporre di un campo di gioco su cui disputare le partite interne (eventuali deroghe verranno discusse nelle riunioni organizzative). Solo nei Campionati Promozione Silver potranno essere accettate, a discrezione della C.T., anche palestre di dimensioni inferiori, purché non presentino seri pericoli all'incolumità fisica dei giocatori e degli arbitri.

Saranno accettate anche le palestre con il tiro da 3 posizionato alla distanza di metri 6,25 e le aree trapezoidali.

Nell'area a semicerchio sotto il canestro (smile), laddove tracciata, viene fischiato il fallo di sfondamento se il difensore ha ambedue i piedi all'interno del semicerchio.

Qualora una società, non disponga della palestra (salvo cause di forza maggiore) per la disputa della gara in programma da calendario ufficiale, verranno presi i Provvedimenti dell'art. 3 sez.B. LA TASSA GARA VERRA' ADDEBITATA PER INTERO (euro 116).

A-6) CERTIFICATO MEDICO

Si ricorda che la Normativa Sportiva prevede l'obbligo di Certificazione medica agonistica per tutti gli atleti.

A-7) Disposizione tecnico-regolamentari sulla dotazione e l'impiego da parte di società sportive CSI di defibrillatori semiautomatici esterni

1 - È fatto obbligo alla SOCIETÀ OSPITANTE o PRIMA NOMINATA di accertarsi che nell'impianto in cui si svolgono le gare vi siano:

- Defibrillatore Semiautomatico Esterno (DAE) funzionante
- Personale debitamente formato all'utilizzo del DAE

2 - In mancanza del personale formato all'utilizzo del DAE e/o di indisponibilità del DAE, **PRIMA DELLA GARA**, l'Arbitro non darà inizio alla gara.

Eventuali indisponibilità del DAE o del personale formata all'uso dello stesso, **SOPRAGGIUNTI A GARA INIZIATA**, saranno comunque ascrivibili alla società sportiva ospitante o prima nominata e comporteranno

- **la perdita della gara col peggior punteggio;**
- **un'ammenda di € 20,00**

3 - L'Arbitro deve controllare:

- che in distinta gara sia indicato l'addetto DAE
- la presenza dell'addetto DAE e la sua identità come per tutti gli iscritti al referto.

L'Arbitro non è tenuto a controllare:

- il "patentino" dell'addetto DAE
- la presenza del DAE, a meno che non venga espressamente richiesto dalla squadra ospite.
- la funzionalità del DAE.

4 - In generale l'addetto DAE può essere chiunque sia in possesso della qualifica abilitante: allenatore, giocatore, dirigente, esterno alla società di casa, non tesserato CSI. Nel caso in cui allenatore/ giocatore/ dirigente, indicato in distinta come addetto DAE, venga espulso, deve rimanere in campo per continuare il loro servizio di addetti DAE. In alternativa può essere indicato altro addetto DAE inserendolo a referto. La responsabilità del DAE e del personale per l'uso dello stesso ricade sempre sulla società di casa o prima nominata in calendario.

A-8) FASE REGIONALE E NAZIONALE

Le due squadre finaliste del "Play-Off TOP ELITE" (stagione 2024/2025) parteciperanno alla **fase regionale 2026 (Marzo-Maggio 2026)**.

La **vincente regionale (2026) dovrà partecipare alla fase interregionale e/o nazionale (Luglio 2026)**.

A-9) RESPONSABILITA'

Il Centro Sportivo Italiano e la C.T. Pallacanestro del Comitato Territoriale di Bologna declinano ogni e qualsiasi responsabilità per eventuali danni o infortuni causati prima, durante e dopo le gare agli atleti, a cose e terzi, salvo quanto previsto dall'assicurazione di società sportiva e tesserato.

PARTE B

PREPARAZIONE /SVOLGIMENTO GARA

B-1) REGOLAMENTO

I partecipanti devono conoscere le regole del gioco e rispettarle scrupolosamente.

Per lo svolgimento della pallacanestro nel CSI si applica il Regolamento Tecnico di gioco della FIBA, nella traduzione operata dalla FIP, fatte salve alcune variazioni specifiche del CSI BOLOGNA, che troverete qui in questo regolamento.

Tutti i partecipanti **devono accettare con sportività le decisioni degli arbitri.**

B-2) CALENDARIO

L'orario che compare in calendario è quello di inizio gara, la prima squadra segnata in calendario gioca in casa.

B-3) RINUNCE

Qualora una squadra, **si rifiuti di giocare**, non **abbia la disponibilità della propria palestra (come previsto da calendario ufficiale)**, non si presenti o si presenti con **meno di 5 giocatori** verranno presi i seguenti provvedimenti:

- a) Gara persa con il punteggio di **20 – 0**;
- b) 1^ assenza ammenda di euro **35,00=**;
- c) 2^ assenza ammenda di euro **70,00=**;
- d) 3^ assenza ritiro della squadra dal Campionato o Torneo e **ritiro della cauzione**;
- e) 1 punto di penalizzazione in classifica.

In caso di **rinuncia preventiva**, motivata, (entro 48 ore dall'orario di inizio gara) alla società rinunciataria sarà disposta la perdita della partita ed il punto di penalizzazione, con esclusione delle sanzioni accessorie b), C) e d).

Dalla 3^ rinuncia preventiva, alla società rinunciataria sarà disposta la perdita della partita ed il punto di penalizzazione, l'ammenda sarà pari a € 35,00=.

La rinuncia preventiva non sarà accettata nelle ultime 3 (tre) giornate dalla fine del campionato 2025/2026.

B-4) RITARDO

Il massimo ritardo ammesso è di **15 minuti**. Trascorso tale termine, alla squadra non presente con 5 giocatori in campo (Le squadre ritardatarie saranno ammesse a disputare la partita soltanto se, entro tale termine, saranno nelle condizioni di dare inizio al gioco presentandosi al 1° arbitro con gli atleti in tenuta da gara) si applicherà l'art. B-3; in ogni caso, per il ritardo verrà preso il Provvedimento Disciplinare di euro **10,00=**.

Se una squadra, all'orario previsto per l'inizio della gara, risulta avere 5 (cinque) giocatori pronti a giocare, essa è tenuta ad iniziare immediatamente la gara. In tal caso, gli arbitri non accorderanno la possibilità di attendere uno o più atleti mancanti.

Eventuali squadre in ritardo perderanno il **diritto al riscaldamento**.

B-5) LISTA GIOCATORI

È fatto obbligo alle Società di presentare all'arbitro **almeno 15 minuti prima** dell'inizio della gara, la **LISTA GIOCATORI**, completa di numero di maglia e di cartellino, che prenderanno parte alla gara stessa e **orario di consegna all'ufficiale di campo. La lista dovrà essere presentata in tempo a prescindere dal fatto che il campo sia ancora impegnato per il protrarsi di gare precedenti o per altre eventualità.**

L'elenco dovrà essere sottoscritto dal **capitano o dirigente accompagnatore**.

Dieci minuti prima dell'inizio della gara, l'allenatore deve comunicare il quintetto iniziale e confermare la

propria decisione con una firma posta sul referto di gara accanto alla lista dei giocatori. Il primo allenatore a dover adempiere a quest'obbligo sarà quello della squadra di casa (o della squadra prima iscritta a referto).

Tutti i componenti presenti nella "lista giocatori" sono autorizzati a giocare, anche se arrivano dopo l'inizio della partita.

Eventuali correzioni della "LISTA GIOCATORI" saranno ammesse SOLO fino all'inizio dell'incontro (palla a due).

Al **1^ (primo) ritardo della consegna della lista: DIFFIDA;**

Al **2^ (secondo) ritardo** verrà comminata una ammenda di **Euro 10,00=.**

La "**lista giocatori**" è scaricabile dal **sito internet** (pagina della pallacanestro: modulistica).

È **obbligatorio**, nella distinta giocatori, indicare un **Allenatore, un Vice-Allenatore ed un Capitano**, che verranno così riportati come tali a referto. **Chiunque risulti regolarmente tesserato per la Società, può ricoprire il ruolo di Allenatore o di Vice-Allenatore.** Non valgono le limitazioni di qualifica espresse dal regolamento FIP. Come Allenatore o Vice-Allenatore può essere indicato anche un giocatore regolarmente iscritto in distinta. Uno dei due ruoli di Allenatore o di Vice-Allenatore può essere ricoperto anche dal Capitano.

B-6) COMPITI ALLENATORE

Almeno 15 minuti prima della gara, l'**allenatore** dovrà fornire all'**ufficiale di campo** la "**lista giocatori**" (segnalando il nome del capitano, dell'allenatore e del vice-allenatore). Tutti i componenti di questa lista sono autorizzati a giocare, anche se arrivano dopo l'inizio della partita.

L'**allenatore** designa il giocatore che dovrà eseguire i tiri liberi, nei casi non stabiliti dalle regole.

L'allenatore ed il vice allenatore potranno rimanere in piedi durante la gara e rivolgersi verbalmente ai propri giocatori, a **patto che rimangano all'interno dell'area della panchina e in modo alternato** (quando è in piedi l'allenatore il vice dev'essere a sedere oppure viceversa).

Al vice allenatore non è consentito rivolgersi agli arbitri.

Ne consegue che tutte le altre persone iscritte a referto debbono restare sedute al loro posto.

Sia l'**allenatore** o il **vice-allenatore** hanno il diritto di richiedere una sospensione. Essi devono stabilire un contatto visivo con il segnapunti o recarsi personalmente al tavolo degli ufficiali di campo e richiedere chiaramente una sospensione, effettuando l'apposita segnalazione convenzionale con le mani.

B-7) FALLO TECNICO A CAPITANO/ALLENATORE/VICE-ALLENATORE

Un fallo **tecnico fischciato al Capitano o ad un Allenatore/Vice-Allenatore** che ricopre anche il ruolo di giocatore, avrà una registrazione a referto in relazione alla posizione da lui occupata nel momento in cui viene sanzionato, e cioè se è:

a) **in campo:** verrà registrato nella casella dei falli del giocatore (T) e normalmente parteciperà al computo dei falli di squadra;

b) **in panchina:** verrà registrato nella casella dei falli dell'allenatore (B oppure C a seconda del ruolo ricoperto);

c) **durante gli intervalli di gara:** verrà registrato come nel caso a), a meno che egli non sia giocatore escluso ed allora la registrazione sarà regolarmente B.

Valgono, per quanto non diversamente previsto da successive integrazioni regolamentari, le disposizioni del **Quaderno Tecnico 27** in merito all'ereditarietà della situazione dei falli.

B-8) RICONOSCIMENTO

1 - A livello provinciale: come documento di riconoscimento da presentare al 1° Arbitro prima della gara è

valido, oltre a quelli rilasciati dalla Pubblica Amministrazione, il **tesserino CSI**, purché munito di fotografia scannerizzata.

Un giocatore senza cartellino CSI, senza documento di riconoscimento idoneo, oppure senza il riconoscimento da parte di arbitri e/o Ufficiali di Campo **NON POTRA' GIOCARE LA PARTITA.**

La C.T. controllerà che tutto sia regolare, in caso contrario la squadra in difetto avrà

- la gara persa a tavolino (0 – 20);
- l'ammenda di **Euro 70,00=**;
- 1 (uno) punto di penalità in classifica.

Dopo il 15 Gennaio 2026, le squadre che si presenteranno al riconoscimento senza tesserino CSI saranno multate di Euro 10,00=.

In nessun caso sarà possibile ammettere alla gara gli atleti, i dirigenti ed i tecnici di cui non si è certi dell'identità personale o di quanti siano **sprovvisi, oltre che della tessera CSI, di un documento d'identità valido.**

2 – Il riconoscimento nell'attività Regionale, Interregionale e Nazionale avverrà con:

- tessera CSI o lista certificata di tesseramento o distinta di gioco elettronica;
- documento d'identità idoneo.

Ad insindacabile giudizio dell'arbitro, qualora la tessera CSI munita di foto o il documento di identità non consentisse un inequivocabile riconoscimento della persona, l'atleta o il dirigente non potrà prendere parte alla gara.

B-9) MAGLIE E DIVISE

È obbligatorio la numerazione delle maglie. In caso di necessità le squadre provvederanno ad incollare sulle proprie maglie dei numeri provvisori.

Le maglie dovranno essere tutte di uguale colore e i giocatori di una stessa squadra non potranno avere lo stesso numero di maglia. **È accettata la numerazione da 0 a 99.**

In caso di colore confondibile della tenuta di gara di ambedue le squadre, e comunque se ritenuto necessario da parte dell'arbitro, **l'obbligo di cambiare le maglie spetta sempre alla squadra prima nominata in calendario.**

Prima dell'inizio di Tornei o Campionati, ogni squadra è tenuta a segnalare i colori delle proprie maglie.

La squadra di casa ha il diritto di giocare con la divisa dichiarata come "prima maglia".

La squadra ospite deve presentarsi con la divisa di colore in netto contrasto con quello della società ospitante.

Nel caso in cui la **società ospite** non ottemperi a quanto scritto nel punto precedente la società di casa dovrà provvedere a cambiare divisa in modo da consentire il regolare svolgimento della partita. Alla **società ospite** sarà comminata una sanzione pari a **euro 5,00** per la prima irregolarità, **euro 10,00** a partire dalla seconda irregolarità.

B-10) ABBIGLIAMENTO E ACCESSORI

Durante la partita i giocatori dovranno indossare le maglie dentro i pantaloncini (tale regola non vale per il Campionato femminile).

È vietato indossare qualsiasi oggetto che possa arrecare danno o risultare pericoloso all'incolumità degli altri giocatori in campo (anelli, orecchini, orologi, collanine, catenine, braccialetti, cinture, bretelle, protezioni per dita, mano, polso, gomito o avambraccio, oggetti che possono provocare tagli od abrasioni, decorazioni per la testa o capelli, etc).

Nel caso di inosservanza di questo articolo ammenda di Euro **10,00=**.

B-11) LA PANCHINA

In panchina possono trovare posto (purché iscritti a referto):

- tutti gli atleti che non scendono in campo in quel momento;
- l'allenatore e il viceallenatore, purché in possesso del cartellino CSI;
- un dirigente, accompagnatore ed addetto alle statistiche (scorer), purché in possesso del cartellino CSI.

È assolutamente vietato ai componenti della panchina lasciare la panchina se non precedentemente autorizzato dagli arbitri. Durante la partita solamente l'allenatore può dare ordini o suggerimenti ai giocatori in campo e rimanere in piedi durante la gara. Nel caso di espulsione l'allenatore verrà sostituito dal suo vice-allenatore iscritto sul referto ufficiale di gara; se nessun viceallenatore è iscritto sul referto ufficiale di gara, l'allenatore deve essere sostituito dal capitano. **Nel caso in cui un componente della panchina lasci la medesima, senza la necessaria autorizzazione degli arbitri, verrà comminata un'ammenda di Euro 10,00= alla Società.**

B-12) I CAMBI

Solo l'**allenatore** ed il **vice-allenatore**, regolarmente iscritti a referto, possono richiedere i cambi e le sospensioni. **I cambi e le sospensioni vanno richieste, per tempo, all'Ufficiale di campo.** Una richiesta di sospensione o sostituzione può essere ritirata solo prima che il segnapunti la segnali agli arbitri.

Un sostituto diventa giocatore ed un giocatore diventa sostituto, quando un arbitro autorizza il sostituto ad entrare in campo. Durante un time-out o un intervallo un sostituto diventa giocatore e viceversa quando il sostituto comunica la propria sostituzione al segnapunti. **Il segnapunti deve sempre sapere chi entra e chi esce.**

Quando si richiedono i cambi, i giocatori che debbono entrare, devono collocarsi **in anticipo** vicino al tavolo dell'ufficiale di campo ed aspettare l'autorizzazione dell'arbitro, prima di entrare sul campo. Nel caso di entrata in campo, in anticipo, senza la necessaria autorizzazione, **sarà sanzionato fallo tecnico alla panchina.**

Nel caso in cui, dopo una sostituzione, entrino in campo **6 o più giocatori** della stessa squadra, l'errore dovrà essere corretto immediatamente, senza porre gli avversari in condizione di svantaggio. Nel caso in cui né gli arbitri, né gli U.D.C. s'accorgano di questa irregolarità, tutti i punti segnati o falli commessi da un **"giocatore irregolare"** saranno ritenuti validi.

Dovrà essere addebitato un **fallo tecnico all'allenatore** di quella squadra (registrato con B1 a referto). L'allenatore è responsabile della corretta esecuzione di tutte le sostituzioni.

B-13) ATTREZZATURA TECNICA

La **squadra ospitante (casa)** deve mettere a disposizione degli arbitri e dell'ufficiale di campo le seguenti attrezzature tecniche:

- freccia direzionale;
- cronometro;
- palette indicatrici falli dei giocatori;
- indicatori del raggiungimento falli di squadra (bonus);
- almeno 2 palloni da gara.

In caso di mancanza delle attrezzature tecniche, **anche parziale**, ammenda di **Euro 10,00=** alla Società.

Nel caso in cui entrambi i palloni forniti per la gara, a insindacabile giudizio dell'arbitro, risultino inadeguati, egli può sceglierne uno fornito dalla squadra ospitata.

Per il riscaldamento la società ospitante (casa) dovrà fornire **2 (due) palloni** alla squadra avversaria. In caso di inadempienza, verrà comminata un'ammenda di Euro **10,00=**.

Se durante la disputa di una partita venga a mancare il pallone da gioco, e non sia possibile reperirne un altro, la gara verrà sospesa.

B-14) BESTEMMIA E/O LINGUAGGIO BLASFEMO

Durante la partita è **VIETATO BESTEMMIARE** e/o usare **LINGUAGGIO BLASFEMO**.

Nel caso di prima bestemmia e/o utilizzo di linguaggio blasfemo, al giocatore verrà sanzionato un **“fallo tecnico da espulsione temporanea”** e sarà allontanato per il resto del tempo mancante nel quarto. Il gioco si riprenderà con **2 tiri liberi più possesso di palla per la squadra avversaria**.

La rimessa verrà effettuata dalla “linea di rimessa” in ZONA di ATTACCO.

Alla 2^ (seconda) bestemmia il giocatore sarà immediatamente espulso (almeno 1 giornata di squalifica).

Nel caso invece di bestemmia e/o utilizzo di linguaggio blasfemo, da parte **dell'allenatore, vice allenatore e qualsiasi altro dirigente** ci sarà immediatamente l'espulsione (**2 tiri liberi più possesso di palla per la squadra avversaria**).

In caso di unica bestemmia (oltre ai 2 tiri liberi più possesso di palla per la squadra avversaria durante la partita) il giudice unico prenderà il Provvedimento di **DIFFIDA**. Nel caso di ulteriore bestemmia nelle partite successive il giocatore verrà squalificato per una giornata.

Se una squadra si viene a trovare con un numero di atleti insufficiente per proseguire la gara e con uno o più atleti fuori dal campo perché colpiti dalla sanzione del “fallo tecnico da espulsione temporanea”, l'arbitro riammetterà al gioco il giocatore espulso temporaneamente o, in caso di più giocatori espulsi temporaneamente, quello o quelli necessari per fare raggiungere alla propria squadra il numero minimo di giocatori (2) a partire dal giocatore espulso temporaneamente per primo.

Se una squadra sta giocando con il numero minimo di giocatori (2) e un suo giocatore commette un'infrazione da sanzionarsi con un “fallo tecnico da espulsione temporanea”, l'arbitro effettuerà comunque la segnalazione prevista per la notifica all'atleta interessato. In questo caso il “fallo tecnico da espulsione temporanea” viene comminato all'atleta e segnato nel referto, ma lo stesso rimarrà in campo per consentire il proseguimento del gioco.

B-15) FAIR-PLAY

I dirigenti oppure i capitani delle squadre in campo si devono impegnare affinché i propri sostenitori non proferiscano offese agli arbitri, agli avversari e non rechino troppo disturbo. Comunque, **gli arbitri hanno il potere di fermare una gara quando le condizioni lo richiedano**. Il controllo della tutela dell'ordine pubblico prima, durante e dopo lo svolgimento della gara e la decisione di iniziare, proseguire o sospendere la stessa è di **esclusiva competenza degli arbitri**.

Nel caso di partita sospesa a causa di violenza dei propri sostenitori,

- **partita persa a tavolino (0 – 20);**
- **ammenda di Euro 70,00=;**
- **1 (una) giornata di squalifica del proprio campo (la prima partita interna verrà disputata sul campo degli avversari).**

B-16) SPOSTAMENTO E RECUPERI

1 - Lo spostamento verrà accolto alle seguenti condizioni:

- a) che la richiesta **venga portata a conoscenza (con telefonata)** alla C.T. **almeno 48 ore prima** dell'orario di inizio gara (**È OBBLIGATORIO contattare telefonicamente NANNI FRANCESCO al 339/34.61.102;**
- b) che vi sia l'assenso scritto anche della squadra avversaria;
- c) che nella richiesta sia indicata la data del recupero (tutti i recuperi andranno giocati entro la fine della prima fase oppure entro l'inizio dei playoff);
- d) sia pagata la tassa di spostamento.

2 - Le società in difetto avranno la partita persa (0-20), 1 punto di penalizzazione, addebito della tassa gara ed ammenda di Euro 70,00=.

3 - Qualora lo spostamento venga richiesto per inagibilità della palestra (cause di forza maggiore) potranno non essere rispettate le condizioni stabilite ai punti 1a) e 1b) e **non si dovrà versare la tassa di spostamento**, purché venga presentata una motivazione documentata da parte dell'Ente gestore dell'impianto.

4 - L'inosservanza delle norme stabilite in precedenza comporta l'applicazione dell'art. B-3 di questo regolamento.

5 - La **tassa di spostamento** gara è fissata nella misura:

- **ZERO** se la richiesta avviene **almeno 8 giorni prima della partita**;
- di **Euro 35,00** se la richiesta avviene **tra il 7° ed il 4° giorno antecedente alla gara**;
- di **Euro 60,00=** se la richiesta avviene **nelle ultime 72 ore**.

Se è previsto un **pagamento della tassa di spostamento**, dovrà essere versata all'atto della richiesta scritta.

6 - La Commissione Tecnica può in ogni momento decidere lo spostamento di partite per esigenze di Campionato Provinciale, Regionale o per motivi tecnici. Le società in questione sono tenute ad accettare questa decisione. Nel caso contrario, la società che si rifiuta di spostare la partita, perderà l'incontro a tavolino (0 - 20), avrà 1 punto di penalizzazione e gli verrà sanzionata anche l'ammenda di euro 70,00=.

IN PARTICOLARE PER LA STAGIONE 2025/2026, NON SI POTRANNO DISPUTARE PARTITE DAL 18/05/2026 AL 24/05/2026 SE LE SQUADRE SONO IMPEGNATE NELLE FASI FINALI REGIONALI "EMILIA ROMAGNA".

La mancata concessione dello spostamento o del rinvio d'una gara è un atto amministrativo del Comitato e come tale **NON è soggetto a impugnazione davanti agli Organi di giustizia sportiva.**

SPOSTAMENTI GARA NON SARANNO ACCETTATI NELLE ULTIME 3 (TRE) GIORNATE DELLA PRIMA FASE DI CAMPIONATO (2025/2026).

B-15) TRE SECONDI

Un giocatore non può rimanere nell'area avversaria per più di 3" consecutivi, **mentre la sua squadra ha il controllo di una palla viva nella metà campo di attacco con cronometro in movimento.**

B-17) BEVANDA (ATTUALMENTE SOSPESA)

La società ospitante (casa) dovrà fornire alla terna (arbitri e U.D.C.) la BEVANDA (L. 1,5 d'acqua minerale sigillata + 3 bicchieri di carta).

Alla 1^ (prima) inadempienza: DIFFIDA;

Alla 2^ (seconda) inadempienza verrà preso il Provvedimento pecuniario di Euro 10,00=.

B-18) OBBLIGHI E DOVERI DELLA SOCIETA' OSPITANTE

In occasione della disputa di una gara, prima dell'inizio della stessa, la **Società ospitante deve:**

- verificare l'effettiva disponibilità del campo di gioco;
- verificare la regolarità degli impianti e delle attrezzature necessari per la disputa della gara;
- verificare l'agibilità, l'igiene e la funzionalità degli spogliatoi per le squadre e per gli arbitri (in uso esclusivo);
- prendere tutte le misure necessarie per un corretto e sereno svolgimento della gara;
- accogliere la Società ospite attuando, se necessario, ogni utile intervento connesso al dovere di ospitalità;
- accogliere gli arbitri e mettere a loro disposizione uno spogliatoio in uso esclusivo.

Nel caso in cui la società ospitante non metta a disposizione degli arbitri un proprio spogliatoio, in uso esclusivo, oppure lo spogliatoio risulti sporco e/o inagibile, verranno presi i seguenti Provvedimenti:

- alla prima mancanza, diffida;
- alla 2^ mancanza, ammenda di € 10;
- alla 3^ mancanza, ammenda di € 20;
- dalla 4^ mancanza in poi, ammenda di € 50.

La società ospitante deve sempre accertarsi che gli arbitri possano lasciare senza problemi l'impianto

sportivo dove si è disputata la gara; a tal proposito la Società ospitante ha l'obbligo di compiere quanto è nelle Sue possibilità.

B-19) AMMENDE

Le varie **AMMENDE** comminate dal giudice unico verranno maggiorate in base alla recidività.

B-20) SALTO A DUE E POSSESSO ALTERNATO

La partita inizierà con un **salto a 2**.

La squadra che non ottiene il **primo controllo di una palla viva**, dopo il salto a due, avrà diritto alla prima rimessa di possesso alternato.

B-21) GIOCATORE CADUTO SUL TERRENO

Diventa legale l'azione di un giocatore che cade a terra e scivola sul terreno, mentre trattiene la palla tra le mani.

B-22) PALLA IN ZONA D'ATTACCO

È specificato che, oltre ai casi già previsti, la palla è da considerarsi nella zona d'attacco di una squadra, durante un'azione di palleggio dalla zona di difesa in attacco, quando ambedue i piedi del palleggiatore e la palla sono a contatto con la zona d'attacco.

B-23) RITORNO DELLA PALLA NELLA ZONA DI DIFESA

Non è più considerata violazione il caso del giocatore che, saltato dalla sua zona di attacco, acquisisce un nuovo controllo di palla per la propria squadra, mentre è in aria, e poi atterra nella sua zona di difesa.

B-24) INTERFERENZA SUL TENTATIVO DI REALIZZAZIONE E SUL CANESTRO

Un giocatore commette interferenza sul canestro (e non più semplice violazione) in tutti i casi in cui, con la mano, attraversi il canestro da sotto e tocchi la palla, comprese le situazioni di rimbalzo, passaggio, etc.

B-25) FALLO ANTISPORTIVO

Qualsiasi contatto illegale, da dietro o lateralmente, di un giocatore su un avversario, che avanza verso il canestro, quando non ci sono avversari tra il giocatore che avanza, la palla e il canestro, sarò fischiato come **fallo antisportivo**, sino a quando l'attaccante non inizia l'atto di tiro. Tuttavia, qualsiasi contatto che non sia un legittimo tentativo di giocare direttamente la palla, o un contatto eccessivo e duro che risponde ai criteri di un fallo antisportivo, può essere fischiato come fallo antisportivo in qualsiasi momento della gara.

B-26) MODALITA' PER LA COMPILAZIONE DELLE CLASSIFICHE

Per ogni gara verranno assegnati i seguenti punti validi per la compilazione delle classifiche:

- **3 punti** per ogni gara vinta nei 40 minuti oppure vinta ai supplementari;
- **1 punto** per ogni gara persa ai supplementari;
- **0 punti** per ogni gara persa nei 40 minuti.

B-27) FISCHIO DI ALLERTA

Scopo: avvisare tutti che qualcosa di importante sta per avvenire.

L'arbitro effettua un **fischio di allerta**:

- all'inizio della gara, prima di entrare nel cerchio centrale per amministrare il salto a due;
- all'inizio di tutti gli altri quarti e tempi supplementari, prima di mettere a disposizione la palla per la rimessa dalla linea centrale;
- prima di ogni rimessa dalla linea di fondo per la squadra che attacca il canestro vicino;
- **dopo una sospensione, alla ripresa del gioco, prima di mettere a disposizione la palla per la rimessa.**

B-28) GARA PERSA PER INFERIORITA' NUMERICA

Una squadra perderà per inferiorità numerica se, durante la gara, il numero dei suoi giocatori sul terreno è inferiore a **2 (due)**.

Se la squadra a cui viene assegnata la vittoria è in vantaggio, il punteggio rimarrà quello del momento in cui viene interrotta la partita. Se la squadra a cui viene assegnata la vittoria non è in vantaggio, il punteggio finale sarà di **20-0** a suo **favore**.

Quando è prevista una serie di **due gare (andata e ritorno)**, la squadra che perde per "inferiorità numerica" la prima o la seconda gara, **perderà la serie**.

B-29) IMPRATICABILITA' DEL CAMPO DI GIOCO (PRIMA E DURANTE LA GARA)

Si ha impraticabilità del campo di gioco nel caso in cui il regolare svolgimento della gara venga ad essere alterato o impedito da fattori atmosferici o da altri fatti esterni, comunque, **non imputabili alla società ospitante**.

Il 1° arbitro, a Suo insindacabile giudizio, non darà inizio alla gara o la sospenderà qualora ritenga vi sia pericolo per l'incolumità delle persone dovuto a vento, pioggia a diretto, terreno sdruciolevole o si verifichi la completa cancellazione della segnatura del campo o un sensibile calo di tensione della corrente elettrica. La società ospitante ha l'obbligo di provvedere, su richiesta dell'arbitro, ad eliminare lo stato di impraticabilità del campo di gioco, nei limiti delle sue possibilità e responsabilità.

Qualora sussistano condizioni tali da far prevedere l'impossibilità di disputare o di riprendere la gara sospesa sul campo designato, l'arbitro la farà iniziare o riprendere, dopo un certo tempo a sua discrezione fissato, su un altro campo praticabile, ubicato nello STESSO COMUNE, messo a disposizione dalla società ospitante. La società ospitata non potrà opporsi a tale decisione e qualora lo facesse sarà dichiarata perdente per 0-20 con la penalizzazione di un punto in classifica.

Qualora nello stesso comune non sia reperibile un altro campo, l'arbitro, previo accordo scritto fra le 2 società, farà iniziare o riprendere la gara sospesa su un altro campo reperito e messo a disposizione dalla società ospitante. Non raggiungendo l'accordo fra le società la gara non verrà iniziata o ripresa e sarà recuperata in un'altra data.

La gara sospesa riprenderà nello stesso punto della sospensione per quanto si riferisce al tempo di gioco, al punteggio ed all'azione di gioco.

La gara non disputata o proseguita per il mancato accordo fra le società e comunque non portata a termine verrà recuperata ex novo.

L'impraticabilità del campo di gioco non può mai riguardare le ATTREZZATURE indispensabili per la disputa della gara.

B-30) VENTIQUATTRO SECONDI

Non è obbligatorio l'utilizzo dell'apparecchiatura dei 24". In caso di assenza dell'apparecchiatura:

- il conteggio è di competenza degli arbitri, che comunicheranno, a voce, quando mancheranno 5 secondi al termine dell'azione;
- ogni qualvolta si verificherà una nuova rimessa da fuori campo e/o un cambio di possesso, il gioco riprenderà con un nuovo periodo da 24 secondi;
- non è previsto in alcun caso l'azzeramento a 14 secondi.

In caso di presenza dell'apparecchiatura e dell'ufficiale di campo dedicato:

- si applica la regola come da disposizione FIBA / FIP;
- la competenza sull'apparecchiatura dei 24 secondi è di primaria competenza dell'ufficiale di campo dedicato: in caso di dubbi gli arbitri potranno consultarsi con l'ufficiale di campo che avrà comunque la responsabilità della decisione finale;
- rimarranno di competenza degli arbitri le decisioni relative al verificarsi o meno di una violazione: in caso di dubbio dovranno consultarsi con l'addetto all'apparecchio dei 24 secondi.

PARTE C

RECLAMI ED APPELLI

RECLAMI E APPELLI

Il **RECLAMO** è un'istanza di revisione, presentata al Giudice Unico Territoriale in primo grado, per i seguenti motivi:

fatti avvenuti durante la gara posizioni irregolari dei giocatori

L'**APPELLO** è un'istanza presentata alla Commissione Regionale Giudicante (CRG) avversa i provvedimenti del Giudice Unico, al fine di ottenere la riforma delle decisioni di quest'ultimo.

L'Appello può essere presentato sia in merito a:

fatti di gara

in relazione alle sanzioni inflitte alle società ed ai soci Non sono comunque ammessi Reclami per:

presunto errore tecnico arbitrale su fatti che investono decisioni di natura tecnica adottate in campo dagli arbitri e che siano sottoposti alla esclusiva discrezionalità tecnica degli stessi;

squalifiche fino a due giornate di gara; squalifiche a tempo fino a quindici giorni; ammende fino a 20,00 EURO compresi.

Nel caso in cui siano comminate a carico di una società – con la stessa delibera – più ammende per mancanze diverse, sono soggette a reclamo solo quelle che singolarmente superano 20,00 EURO.

Reclamo (procedimento di Primo Grado)

A chi?	Giudice Unico Territoriale
Chi lo può fare?	Società (per gare o sanzioni) Tesserato/Società (sanzioni ad atleti/dirigenti)
Chi lo può sottoscrivere?	Legale rappresentante o un suo delegato (la delega va annessa al reclamo)
Preannuncio di Reclamo	Da presentare a fine gara (dirigente accompagnatore o capitano in campo) o entro le ore 20 del giorno seguente*
Tempi e Modalità di comunicazione	Entro 3 giorni** dalla Gara va presentato al Giudice Unico Territoriale tramite: consegna diretta in Comitato (con rilascio di ricevuta da parte della segreteria); inviato dalla mail presentata all'atto della affiliazione alla mail del Comitato; raccomandata al Comitato
Informazioni sulla gara	Indicare con precisione giorno, orario e campo di gioco
Contenuto	I reclami si propongono in forma scritta con la descrizione dei fatti oggetto del reclamo stesso e, pena di inammissibilità, con l'indicazione specifica delle motivazioni
Documenti da allegare	. copia della comunicazione del reclamo inviato alla controparte;

	. ricevuta attestante l'avvenuto pagamento della tassa di reclamo
Nota:	Nel caso si tratti di reclamo avverso al risultato lo stesso andrà inviato anche alla controparte
Tassa Reclamo	€ 60,00 da versare alla segreteria del Comitato La tassa verrà restituita in caso di accoglimento anche parziale del reclamo. In ogni altra ipotesi la tassa verrà incamerata (anche in caso di ritiro del reclamo)
Esito Reclamo	Pubblicato sul sito nella sezione Pallacanestro/Giudice Unico e inviato alla mail della società dalla mail del Comitato

* Se il giorno seguente coincide con un festivo entro le ore 20 del primo giorno non festivo

** Se il terzo giorno coincide con un festivo il termine si intende spostato al primo giorno non festivo.

Appello (procedimento di Secondo Grado) avverso decisione Primo Grado

A chi?	Alla Commissione Regionale Giudicante (CRG)
Chi lo può fare?	Società (per gare o sanzioni) Tesserato/Società (sanzioni ad atleti/dirigenti)
Chi lo può sottoscrivere?	Legale rappresentante o un suo delegato (la delega va annessa all'Appello)
Tempi e Modalità di comunicazione	Entro 3 giorni** dalla pubblicazione sul Comunicato Ufficiale va presentato alla CRG tramite: consegna diretta al Comitato di Bologna (con rilascio di ricevuta da parte della segreteria); inviato dalla mail presentata all'atto della affiliazione alla mail del Comitato di Bologna; raccomandata al Comitato di Bologna. Il Comitato di Bologna lo invierà alla mail della CRG.
Contenuto	Gli appelli si propongono in forma scritta con la descrizione dei fatti oggetto dell'appello stesso e, pena di inammissibilità, con l'indicazione specifica delle motivazioni.
Documenti da allegare	. copia della comunicazione dell'appello inviato alla controparte; . ricevuta attestante l'avvenuto pagamento della tassa di appello
Nota:	Nel caso si tratti di appello avverso al risultato lo stesso andrà inviato anche alla controparte
Controparte	Entro 2 giorni** dalla ricezione potrà far pervenire una memoria difensiva
Tassa Appello	€ 100,00 da versare alla segreteria del Comitato di Bologna La tassa verrà restituita in caso di accoglimento anche parziale dell'appello. In ogni altra ipotesi la tassa verrà incamerata (anche in caso di ritiro dell'appello).
Esito Appello	Inviato dalla CRG alla mail del Comitato di Bologna e da questi inviato alla mail della società.

** Se il terzo giorno coincide con un festivo il termine si intende spostato al primo giorno non festivo.

Indirizzi utili:

- CSI - Comitato Territoriale Bologna: via Marco Emilio Lepido 196/3 – 40132 Bologna Mail: info@csibologna.it
- Tel: 051405318

Per quanto non contemplato nel presente Regolamento Ufficiale, vigono le norme dello Statuto, del Regolamento Organico e del Regolamento di Giustizia Sportiva del Centro Sportivo Italiano e, per quanto non in contrasto o non contemplato dalle presenti norme, il Regolamento Federale.

PARTE D

NORME COMPLEMENTARI

D-1) Ai Campionati possono prendere parte tutti gli atleti nati dal **2010** ed **anni precedenti**, purché regolarmente tesserati CSI per la **stagione 2025/2026**.

D-2) Sono ammessi anche atleti che **“prendono parte”** all’attività federale (salvo la **PROMOZIONE SILVER**) ed altri Enti di promozione sportiva, **tesserati entro il 28 febbraio** della **stagione sportiva di riferimento**. Per **“prendono parte”** si intende l’**effettiva entrata in campo** in una gara ufficiale di Campionato e **non la semplice iscrizione a referto**.

CAMPIONATO ELITE

Ogni Società **non potrà far giocare più di 2 (DUE) giocatore Senior (Over 21 anni), per partita**, che abbia **“preso parte”** a gare **ufficiali federali**, dalla **serie D** in su. (sono esclusi tutti i giocatori delle **giovanili** fino agli **under 21: nati dopo il 01/01/2004**).

CAMPIONATO PROMOZIONE “SILVER”

A questo Campionato C.S.I., le Società **non potranno tesserare giocatori** che siano tesserati FIP., salvo le categorie giovanili nel caso in cui un ragazzo sia stato tesserato con **“rinnovo d'ufficio”**, ma in realtà non svolge nessuna attività federale.

La società dovrà fornire idonea documentazione e dichiarazione.

PLAY-OFF CAMPIONATO” ELITE”

I giocatori che abbiano **“preso parte”** a gare ufficiali federali, dalla **serie Promozione** in su., potranno disputare i **PLAY-OFF** dei Campionati C.S.I., **solo nel caso** che abbiano disputato il **50%** delle **partite della 1^ fase** e della **Poule, SALVO:**

- **infortuni gravi dimostrati (via fax al 051/40.65.78 entro la fine della poule e/o della 2^ fase) da certificati rilasciati solo dal pronto soccorso;**

- **trasferte e viaggi per lavoro, dimostrabili da biglietti di viaggio e/o da busta paga (inviare tutto il materiale via fax al 051/40.65.78 entro la fine della poule e/o della 2^ fase).**

E’ consentito il tesseramento di nuovi atleti (Campionati Open Maschile):

- fino alla data di sabato 28 febbraio 2026 (come da regolamento nazionale) per i tesserati F.I.P.;

- in ogni momento della stagione (con autocertificazione del Presidente) per i non tesserati F.I.P.

Alla fase regionale e nazionale (open Maschile) non possono partecipare:

- i giocatori tesserati Fip dalla serie D in su;

- i giocatori tesserati dopo il 28 febbraio 2026;

Per il **campionato open femminile “invernale”**, nella riunione iniziale di **mercoledì 24 settembre 2025** è stato votato, con la maggioranza delle società presenti, che **non è possibile utilizzare giocatrici tesserate per la serie B regionale** e che le **giocatrici possono essere tesserate massimo entro il 31 gennaio 2026**.

Per il **Torneo Primaveraile” (Open Femminile)** il tesseramento è possibile fino alla fine della prima e/o seconda fase, quindi prima dell’inizio dei **PLAY-OFF**.

Ricordiamo che per “preso parte” si intende l’effettiva entrata in campo in una gara ufficiale di Campionato e non la semplice iscrizione a referto.

D-3) Ogni squadra deve iscrivere a referto un numero **minimo di 5 (cinque)** giocatori, fino ad un **massimo di 12 (dodici)**.

Un tesserato, regolarmente iscritto a referto, **potrà prendere parte all’incontro in qualsiasi momento. È possibile, in alcune partite (finali, Tornei.....), mettere a referto 13/14 giocatori. I due capitani dovranno però firmare un’autorizzazione.**

D-4) ESPULSIONE

Un giocatore/allenatore/dirigente **espulso o allontanato per doppio tecnico o doppio antisportivo deve lasciare il campo da gioco.**

Nel caso in cui si rifiuti di lasciare il campo di gioco **l’arbitro sospenderà l’incontro.**

Alla società verrà data:

- partita persa a tavolino (0 – 20);
- ammenda di Euro **70,00=**;
- 1 (uno) punto di penalità in classifica.

Nel caso in cui il giocatore/allenatore/dirigente espulso **rimanga all’interno dell’impianto** e svolga funzioni proprie dell'allenatore, con una chiara influenza sulla gara o che continui a offendere, mantenendo un comportamento non regolamentare, l’arbitro non prenderà alcun Provvedimento specifico, durante la partita, ma verrà comminata alla società sportiva un’ammenda pari a Euro 70,00=.

SQUALIFICA AUTOMATICA

Si ricorda che un **allenatore, dirigente o un giocatore espulso salterà, come minimo, la partita seguente,** prevista in calendario. **Nel caso esso venga comunque inserito a referto, la squadra in difetto avrà**

- **la gara persa a tavolino (0 -20);**
- **l’ammenda di Euro 70,00=;**
- **1 (uno) punto di penalità in classifica.**

D-5) TEMPI

Ogni gara ha la durata di **4 (quattro) tempi di 10 (dieci) minuti** ciascuno. Tra il 1° e il 2° quarto e tra il 3° e il 4° quarto **l’intervallo è di 1 minuto.**

L’intervallo di metà gara (tra il 2° e il 3° quarto) ha la durata invece di **10 (dieci) minuti.** Gli eventuali supplementari hanno invece la durata di 5 (cinque) minuti ciascuno **(il bonus dei falli di squadra, nel supplementare, non si azzera).**

D-6) TIME-OUT

Solo l’allenatore o il **viceallenatore** hanno il diritto di richiedere una sospensione. Essi devono stabilire un contatto visivo con il segnapunti o recarsi personalmente al tavolo degli ufficiali di campo e richiedere chiaramente una sospensione, effettuando l'apposita segnalazione convenzionale con le mani.

Ogni **società** ha a **disposizione 5 (cinque) time-out** a partita.

- **2 (due) sospensioni (durata di 1 minuto)**, per ciascuna squadra, nei primi due quarti (1°/2° quarto). I time-out sono cumulabili fra 1° e 2° quarto;

I time-out non utilizzati nei primi 2 quarti non potranno essere cumulati negli ultimi due quarti.

- **3 (tre) sospensioni (durata di 1 minuto)**, per ciascuna squadra, negli ultimi due quarti (3°/4° quarto). I time-out sono cumulabili fra 3° e 4° quarto;

- **1 (uno) sospensione** per ogni eventuale supplementare (non cumulabile negli eventuali successivi supplementari).

Non è più consentito riprendere il gioco in anticipo se la squadra che ha ottenuto la sospensione lo richiede.

Ogni sospensione deve durare un (1) minuto e le squadre devono far ritorno prontamente in campo dopo che l'arbitro fischia ed invita le squadre sul terreno. Il prolungare la sospensione oltre il minuto, fa guadagnare alla squadra un vantaggio e causa un ritardo del gioco, per cui in caso di ritardo l'arbitro dovrà effettuare prontamente un richiamo. Se la squadra non risponde al richiamo le potrà essere assegnata una ulteriore sospensione o, se la squadra non ha più sospensioni a disposizione, un fallo tecnico a carico dell'allenatore, registrato come 'C'.

D-7) AZIONE D'ATTACCO

Ogni azione d'attacco dura **24 (ventiquattro) secondi**. Un tiro è considerato valido quando si realizzano le seguenti condizioni:

- la palla deve lasciare la mano del giocatore che tira prima che scadano i 24 secondi;
- dopo che la palla ha lasciato la mano del giocatore, per il tiro, essa deve toccare l'anello e/o entrare a canestro.

D-8) CRONOMETRO

Negli ultimi 2 (due) minuti di gioco del 4° quarto o degli eventuali supplementari **il tempo verrà fermato ad ogni canestro.**

D-9) BONUS DEI FALLI DI SQUADRA

Il bonus dei falli di squadra è a **4 (quattro) falli**, per ogni quarto. Ad ogni quarto il bonus si azzerà. Il bonus dei falli non si azzerà nel o negli eventuali supplementari.

D-10) INIZIO PARTITA - SOSTITUZIONE ARBITRO

La partita anche con 1 (uno) solo arbitro è valida a tutti gli effetti. Il tempo di attesa, in ogni caso, è di 15 minuti.

L'arbitro che arriva in ritardo (entro comunque la fine del 1° quarto di gioco) potrà entrare **solo con l'accettazione scritta, preventiva, da parte dei 2 capitani delle due società.**

In caso d'infortunio, durante la gara, dell'arbitro (singolo) e/o di un arbitro (doppio arbitraggio), **si potrà sostituirlo**, con l'accettazione scritta dei 2 capitani, con un arbitro regolarmente tesserato CSI e/o FIP.

Qualora l'arbitro si riprendesse dall'infortunio, nel caso in cui non sia stato sostituito, potrà di nuovo prendere parte all'incontro.

In ogni caso, va privilegiata la disputa della gara con la miglior combinazione arbitri e ufficiali di campo possibile, sempre e comunque in ogni caso e con l'applicazione del buon senso.

D-11) DOPPIO FALLO

Nel caso di **doppio fallo** il pallone rimane in mano alla squadra che aveva il possesso di palla al momento del fischio arbitrale.

In caso di canestro e poi di fischio di un doppio fallo, il gioco riprenderà con la rimessa da fondo campo a favore della squadra che ha subito il canestro.

D-12) FALLO TECNICO AD UN GIOCATORE

Il **fallo tecnico** ad un **giocatore** sarà sanzionato con **1 (uno) tiro libero**.

Il gioco riprenderà dal punto più vicino a dov'era la palla prima del fischio dell'arbitro.

Con 2 (due) falli tecnici fischiati, nella stessa partita, il giocatore sarà espulso.

Un **fallo tecnico** potrà essere sanzionato ai danni di un giocatore per il suo eccessivo agitare dei gomiti

(uso minaccioso, senza contatto).

D-13) PALLA A DUE

Un giocatore che batte la palla verso il canestro avversario direttamente da un salto a due è **considerato in azione di tiro.**

D-14) RIMESSA IN GIOCO

Far passare la palla sopra il tabellone direttamente da una rimessa dal fondo non è più una violazione.

D-15) SOSTITUZIONI - SOSPENSIONI

Dopo una violazione entrambe le squadre hanno l'opportunità di fare **sostituzioni** di giocatori. Su ogni fischio arbitrale, quindi, è possibile richiedere **sospensioni** e **sostituzioni**. **Il sostituto deve essere pronto a giocare immediatamente.**

Cambia la finestra temporale per la richiesta di sostituzioni – sospensioni tra il fischio di un fallo e l'esecuzione dei tiri liberi: l'opportunità non termina più quando l'arbitro entra nell'area dei 3 secondi con la palla per amministrare il primo dei tiri liberi, **ma termina quando l'arbitro mette la palla a disposizione del giocatore designato a battere i tiri liberi.**

D-16) ABBANDONO PARTITA

Qualora una squadra abbandoni il campo di gioco senza terminare l'incontro, quella società

- perderà la **partita a tavolino (0 - 20)**
- verrà sanzionata anche **l'ammenda di Euro 70,00=**
- riceverà **1 (uno) punto di penalità** in classifica.

Una società che **abbandona il Campionato** oppure che si **rifiuti di disputare i "play-off"** perderà l'importo della cauzione.

D-17) COMPORAMENTI VIOLENTI

Se durante la partita si dovessero verificare dei **COMPORAMENTI VIOLENTI (pugno, gomitata, spinta, sputo, aggressione o tentata aggressione)**, da parte dei giocatori o di altri tesserati, la **TERNA/QUATERNA ARBITRALE** **lascerà immediatamente il campo di gioco.**

Nel caso di **comportamenti violenti**, la squadra responsabile avrà la **gara persa a tavolino (0 -20)**, **l'ammenda di Euro 70,00= e 1 (uno) punto di penalità** in classifica.

Alla **2ª partita persa per COMPORAMENTO VIOLENTO**, nei confronti dei direttori di gara, la squadra verrà immediatamente esclusa **dal Campionato**, con il ritiro della cauzione.

D-18) FALLO DA ESPULSIONE

Un **fallo da espulsione** è una qualsiasi azione palesemente antisportiva o violenta di un giocatore o di una persona autorizzata a sedere sulla panchina della squadra oppure il compimento di atti per danneggiare intenzionalmente l'attrezzatura di gioco.

Tali comportamenti possono essere diretti verso l'arbitro, ufficiale di campo, commissari, giocatori avversari, compagni di squadra e pubblico.

Qualsiasi **persona espulsa** non potrà più sedere sulla panchina della squadra.

Pertanto, quella persona non potrà più essere sanzionata per qualsiasi altro comportamento antisportivo.

Il 1° arbitro invierà un rapporto che descrive l'episodio al giudice unico.

Il gioco si riprenderà con **2 tiri liberi più possesso di palla per la squadra avversaria.** La rimessa verrà effettuata dalla "linea di rimessa" in ZONA di ATTACCO.

Un giocatore deve essere espulso (espulsione amministrativa) anche quando gli vengono addebitati **2 (due) falli antisportivi**, senza nessuna sanzione aggiuntiva oppure **1 fallo antisportivo + 1 fallo tecnico.**

D-19) SOSPENSIONE E SOSTITUZIONE

Dopo l'effettuazione di uno o più tiri liberi, se una richiesta per una sospensione o una sostituzione viene effettuata prima che la palla sia a disposizione del giocatore per la rimessa dietro la linea di fondo (prima che la palla diventi viva), **la sospensione o la sostituzione** potranno essere concesse ad entrambe le squadre:

- **se l'unico o ultimo tiro libero è realizzato**
- se l'unico o ultimo tiro libero è seguito da una rimessa dalla linea centrale estesa, sul lato opposto al tavolo degli U.D.C., **anche in caso di mancata realizzazione.**

D-20) RIMESSA

Durante gli **ultimi due minuti** del quarto periodo o di ogni tempo supplementare, **se una sospensione viene accordata** alla Squadra che subisce un canestro o alla Squadra a cui è stata assegnata una rimessa nella propria zona di difesa, la rimessa, al termine della sospensione, dovrà essere amministrata in zona d'attacco, all'altezza del tiro da 3 punti.

D-21) OTTO SECONDI

La regola richiede alla squadra che acquisisce il controllo di palla nella propria zona difensiva di far pervenire la stessa, in zona d'attacco, **entro 8 secondi.**

La palla si considera pervenuta nella zona di attacco di una squadra quando:

- tocca il tabellone;
- (nel caso in cui la palla arrivi in attacco tramite un passaggio) tocca o è legalmente toccata da un attaccante che ha ambedue i piedi **completamente** a contatto con la propria zona d'attacco;
- (nel caso in cui la palla arrivi in attacco tramite il palleggio) la palla e ambedue i piedi del palleggiatore sono **completamente** a contatto con la zona d'attacco.

D-22) RICHIAMO

Se un **richiamo ufficiale** viene dato ad un giocatore per un'azione o per un comportamento che se ripetuto può portare ad un fallo tecnico, questo avvertimento deve essere comunicato anche all'allenatore di quella squadra e varrà per tutti i componenti di quella squadra, per azioni simili e per tutto il resto della partita.

D-23) FALLO SULLA RIMESSA NEGLI ULTIMI 2 MINUTI DEL 4° PERIODO o SUPPLEMENTARI) durante gli ultimi 2 minuti del 4° periodo o supplementari, con palla fuori campo per una rimessa, se un difensore provoca un contatto con un attaccante, viene sanzionato con un tiro libero e possesso palla (dal punto più vicino in cui è avvenuto il fallo).

D-24) DANNEGGIAMENTI

In caso di danneggiamenti agli spogliatoi o ad altra parte dell'impianto sportivo dove si disputano le gare e le finali, la squadra colpevole sarà chiamata a rifondere i danni causati da loro giocatori, dirigenti e/o tesserati.

D-25) COMUNICATO UFFICIALE

Il comunicato ufficiale si intende conosciuto dalle società interessate dal momento della sua pubblicazione sul sito Internet e/o su Livescore CSI Bologna.

D-26) PLAY-OFF

Nella **serie di 2 gare (andata e ritorno con differenza punti)** la prima partita può finire in pareggio. Nella seconda gara si disputerà il supplementare solo nel caso in cui, la differenza punti sia la stessa di gara 1. Quando è prevista una serie di due gare (andata e ritorno) oppure per il play-off al meglio di tre, la squadra

che perde per “**forfait**” la prima, la seconda o la terza gara **perderà la serie o i play-off**.

- Quando è prevista una serie di due gare (andata e ritorno), la squadra che perde per “**inferiorità numerica**” la prima o la seconda gara, **perderà la serie o i play-off**.
- Quando è prevista una serie di due gare (andata e ritorno), la squadra che perde a “**tavolino per 0 – 20**”, la prima o la seconda gara, **perderà la serie o i play-off**.

VARIE

V-1) COMMISSIONE TECNICA

La C.T. Pallacanestro (**Nanni Francesco – Artese Piero – Tinti Massimo – Donini Adelaide - Stignani Chiara – Bortolini Stefano**) riceve su appuntamento, tel. n. 339/34.61.102).

Per urgenze contattare il Sig. **Nanni Francesco** (339/34.61.102 oppure nannifrancesco68@gmail.com).

Per i risultati e le classifiche è possibile consultare la pagina internet (www.csibologna.it) e **LIVESCORE CSI BOLOGNA** (www.livescore.csibologna.it).

V-2) PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

I Provvedimenti Disciplinari verranno adottati ogni lunedì dal Giudice Unico.

Le varie sanzioni disciplinari saranno rese note attraverso il sito internet (www.csibologna.it).

I Provvedimenti Disciplinari decorrano dal giorno successivo, anche se festivo, della presunta conoscenza del Comunicato Ufficiale.

Le società rispondono delle violazioni di natura tecnico-disciplinare nello svolgimento dell’attività sportiva a titolo di dolo, di colpa e di responsabilità presunta salvo non provino che l’evento è dovuto a forza maggiore, a caso fortuito o a causa che non poteva essere prevista o evitata con la normale diligenza. Possono, altresì, essere ritenute responsabili, per l’operato dei propri tesserati, tifosi e per eventi che abbiano influito sul regolare svolgimento delle gare.

Il Giudice Unico (Artese Piero) riceve su appuntamento. Telefono 051 40 53 18 oppure cellulare 334/92.50.249 – e-mail: referti.basket@csibologna.it

V-3) FASI FINALI

Le finali del **Campionato seniores maschili** verranno disputate nel periodo dal **3 al 15 giugno 2026**.

Le finali verranno dirette da **2 arbitri e 3 Ufficiali di campo** (ci sarà quindi il **24 secondi elettronico**). **Al tavolo saranno presenti anche dei commissari speciali CSI, con facoltà di far intervenire gli arbitri in caso di problemi disciplinari di giocatori in campo o delle panchine.**

La **tassa gara (2 arbitri e 3 ufficiali di campo)** sarà di **euro 60,00** a società. Verrà chiesto anche un contributo di **euro 40,00**, a società.

Gli **orari** e la **location** delle varie **finali** verranno **comunicati** entro fine **maggio 2026**.

La **lista giocatori** dovrà essere **consegnata 45 minuti prima dell’inizio della finale** agli ufficiali di campo.

Il **riconoscimento** verrà effettuato **30 minuti prima della gara** nei pressi degli spogliatoi.

Le finali saranno oggetto di visionatura da parte di “Commissari di Campo” che redigono all’Organo giudicante un referto di gara.

V-4) FASE REGIONALE E FASE NAZIONALE “OPEN MASCHILE”

Le due squadre finaliste del “Play-Off Top-Elite” (stagione 2024/2025 – Eagles Bologna e 87ers Bononia Club) parteciperanno alla **fase regionale 2026” (marzo-maggio 2026)**.

La **vincente regionale dovrà partecipare alla fase interregionale e/o nazionale (Luglio 2026)**.

Alla fase regionale e nazionale **non possono partecipare:**

- **i giocatori tesserati FIP dalla serie D in su;**
- **i giocatori tesserati dopo il 28 febbraio 2026.**

V-5) TASSA GARA

La tassa gara:

- **CAMPIONATI DI ELITE e SILVER Euro 58,00=.**
- **FINALISSIMA (2 arbitri e 3 ufficiali di campo) Euro 60.00=.**

Per questo servizio le Società dovranno versare:

- **Un acconto di euro 700,00= all'iscrizione;**
- **Il saldo del Campionato entro SABATO 31 GENNAIO 2026.**

Le Società possono anche scegliere di pagare in **un'unica soluzione** all'atto di iscrizione al Campionato. Per le eventuali partite della 2^a fase, la C.T. comunicherà attraverso **il sito internet www.csibologna.it** il termine entro il quale dovranno essere versate le ulteriori tasse gare.

Ogni qualvolta che si muove la classifica, la **TASSA GARA** sarà **ADDEBITATA** ad entrambe le società.

Le Società che risulteranno **morose** saranno **escluse immediatamente dal Campionato**, con il ritiro della cauzione. Le società escluse perderanno le partite restanti, in calendario, con il punteggio di 0-20.

LA TASSA GARA VERRA' ADDEBITATA PER INTERO (EURO 116,00=).

V-6) Non saranno accettate partite il sabato e la domenica dopo le ore 21,00 (salvo deroghe).

V-7) Per tutti i Campionati:

- in caso di parità in classifica fra **due squadre** si terrà conto della differenza canestri ottenuta negli scontri diretti.
- in caso di parità **fra più di 2 squadre**, verrà effettuata una **nuova classifica (classifica avulsa)**, prendendo in considerazione soltanto i risultati delle gare tra le squadre in parità. **B2)** Qualora risultasse un'ulteriore parità, la precedenza sarà attribuita alla squadra con il **maggior quoziente canestri** (calcolato dividendo il totale dei punti segnati per il totale dei punti subiti), tenendo conto solo degli incontri diretti tra le squadre in parità.
- Qualora risultasse un'ulteriore situazione di parità, la precedenza dovrà essere attribuita alla squadra con il maggior **quoziente totale** di tutto il Campionato.

Nel caso di parità fra due società di un diverso girone verrà scelta la squadra con il miglior quoziente totale.

V-8) Per quanto non contemplato nel presente Regolamento, vigono le norme del Regolamento Tecnico della Federazione Italiana Pallacanestro, se non in contrasto con le norme nazionali del Centro Sportivo Italiano (Sport in Regola).

**LA COMMISSIONE TECNICA PALLACANESTRO CENTRO SPORTIVO ITALIANO
COMITATO TERRITORIALE DI BOLOGNA**